

# Règlement du RallytéraTour 2017 Dimanche 30 Avril 2017

**Toutes les équipes ont rendez-vous à 13h30 au Café Littéraire, rez-de-chaussée de la MJC Bettembourg 37, route d'Esch Bettembourg. Ne soyez pas en retard, l'aventure n'attend pas !!!**

## 1. Les épreuves :

Ce jeu est ouvert à tous, lecteurs ou non lecteurs. Il est avant tout conçu pour s'amuser et permettre à tous, quelques soient ses qualités ou connaissances, de pouvoir participer. Au sein de l'équipe, les participants pourront se partager les épreuves à accomplir (les plus sportifs, les plus créatifs etc...)

Nature des épreuves :

- Sportive (50%)
- Ludique
- Logique
- Créative
- Connaissances générales et littéraires

**Composez vos équipes avec des participants pouvant se compléter dans leurs qualités et compétences!!!Vêtements et chaussures de sport sont à prévoir! Tenez aussi compte de la météo !!!**

## 2. Les conditions :

1. Les déplacements pendant le rallye doivent s'effectuer à pied (ou par le Rétro-bus mis à disposition pour le Rallye pour le transfert entre certaines étapes).
2. Les épreuves du rallye doivent être effectuées dans l'ordre de votre feuille de route et dans le respect de l'horaire indiqué
3. Nous attendons des participants un comportement digne et respectueux pendant le rallye, et déconseillons aux adultes la consommation d'alcool pendant le parcours (elle est interdite aux mineurs)
4. Les enfants de moins de 10 ans peuvent accompagner les équipes mais ne compte pas comme participants. La présence d'au moins un adulte par équipe est obligatoire.
5. Les équipes doivent se composer de 6 à 10 participants de plus de 10 ans. Dans la mesure des places disponibles, nous accepterons les équipes de 4 personnes de plus de 10 ans.
6. L'inscription définitive est envoyée par email par la MJC Bettembourg suite à la réception de la fiche d'inscription remplie et du versement d'une caution de 20 euros (voir « 5. Inscriptions ») La caution sera remboursée à toutes les équipes participantes le jour du Rallye à partir de 19h00 au café littéraire
7. Le jeu se déroule de 13h30 à 21h00, avec une seconde partie à partir de 19h00 au café littéraire. Les équipes qui ne participent pas jusqu'à la fin renoncent à leur récompense. Elles doivent signaler leur départ au café littéraire et restituer leur carte Cluedo, pour ne pas perturber la fin du jeu.

## 3. Le déroulement du jeu :

Le jeu se déroule en 2 parties :

### **1<sup>ère</sup> partie : les 12 stations 14h à 18h30**

- De 14h00 à 18h30 : les 12 équipes passent dans les 12 stations, elles y passent des épreuves
- De 14h00 à 18h30 : dans chaque stations les équipes accumulent des cartes indices pour résoudre une enquête policière –Cluedo- dans la 2<sup>ème</sup> partie

Vous pourrez obtenir un Bonus (secret) pendant le parcours (explications le jour du Rallye).

### **2<sup>ème</sup> partie : la Finale 19h00 à 21 h00**

## Règlement du RallytéraTour 2017 Dimanche 30 Avril 2017

- A partir de 19h00, toutes les équipes devront se rendre au café littéraire pour la 2<sup>ème</sup> partie du jeu.
- Des tickets sandwiches et boissons seront distribués aux équipes au départ du rallye gratuitement. Les boissons « extras » seront payantes.
- Pendant que les jurys font le décompte des points des stations, les équipes pourront échanger entre elles des cartes Cluedo à partir de petits jeux proposés par les animateurs du café littéraire
- A 20h00, les équipes devront mettre dans une enveloppe les résultats du Cluedo : qui a tué, où, et comment (avec quelle arme)
- A partir de 20h30 : résultats du Rallye

### 4. Les stations :

Le rallye comptera 12 stations.

Chaque équipe doit passer dans chaque station, dans l'ordre indiqué sur la feuille de route qui lui sera attribuée au démarrage du rallye.

**Un bus fera le transfert de certaines équipes au début du jeu (14h00)**

**et pendant le jeu pour relier les points les plus éloignés du rallye (stade de football-Kirschplatz)**

### 5. Les inscriptions :

Le Rallye accueillera 12 équipes maximum. L'inscription est gratuite mais obligatoire. Une caution de 20€ est demandée pour enregistrer l'inscription et sera remboursée le dimanche 30 Avril à partir de 19h00 au café littéraire (caution à virer en précisant le nom du responsable de l'équipe sur LU38 0019 7300 1028 1000 compte BCEE MJC BETTEMBOURG)

Les places étant limitées, il est obligatoire de s'inscrire en contactant la MJC Bettembourg. (educateurs@mjcbettembourg.lu ou 51 80 80 219) avant le 23 Avril 2017.

**Inscriptions : [educateurs@mjcbettembourg.lu](mailto:educateurs@mjcbettembourg.lu) jusqu'au Samedi 22 avril 2017 inclus.**  
**La MJC vous enverra un email de confirmation qui rendra votre inscription définitive.**  
**Cet email sera à présenter au moment du départ le dimanche 30 avril à 13h30.**  
**En cas de désistement, nous invitons les participants à nous contacter au plus vite liste d'attente sera créée**

### 6. Les points :

Les équipes gagnent des points de 3 façons :

- Dans les stations : les épreuves seront notées sur 20 points dans chaque station.  
Comme il y a 12 stations, un maximum de **240 points maximum** par équipe peut être cumulé dans cette partie du jeu.
- Avec le Bonus secret pendant le parcours (**120 points**)
- Au fur et à mesure des stations, les équipes vont accumuler des cartes d'indices qui vont leur permettre d'éliminer des suspects, des lieux de crime et des armes.  
Lors de la Finale, toutes les équipes devront faire une proposition secrète (sous enveloppe) selon le principe du jeu Cluedo :
  - le nom du tueur : 80 points/l'arme utilisée : 80 points/le lieu du crime : 80 pointsD'autres cartes-indices pourront être gagnées au café littéraire de 19h00 à 20h00

***Au maximum, les équipes pourront donc gagner 240+240+120= 600 points***

### 7. Les Récompenses : (à venir)